





 HTML5 W3C


 API  
MVVM


 Application

 Apache Maven JAR

 Activiti

 Application  
Activiti  
Activiti

 **github** SOCIAL CODING Build software better, together

 **JavaEE** JMS JTA JTS JavaMail JasperReports Log4j Quartz ...  
Spring Security\Shiro

 Application

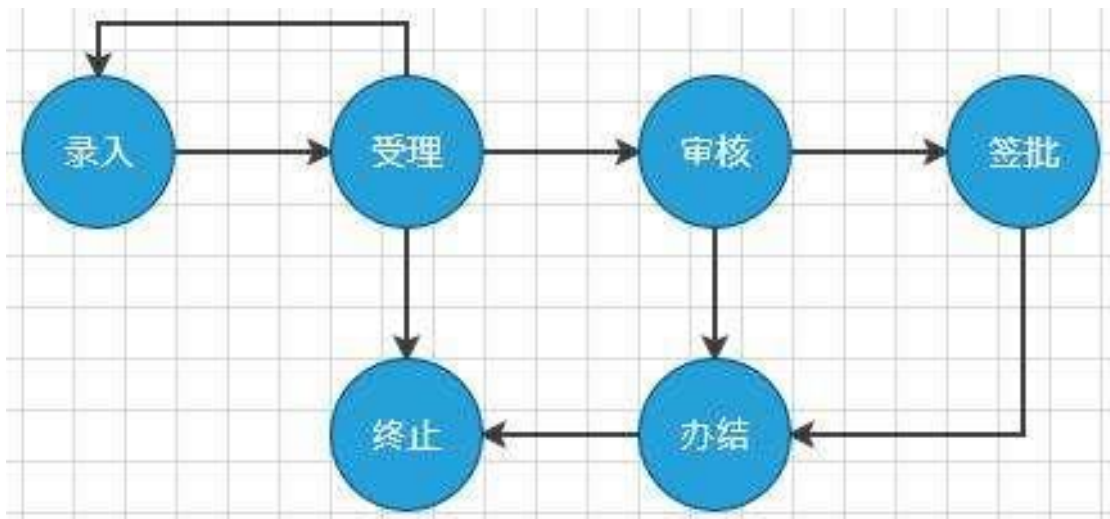
|--|--|



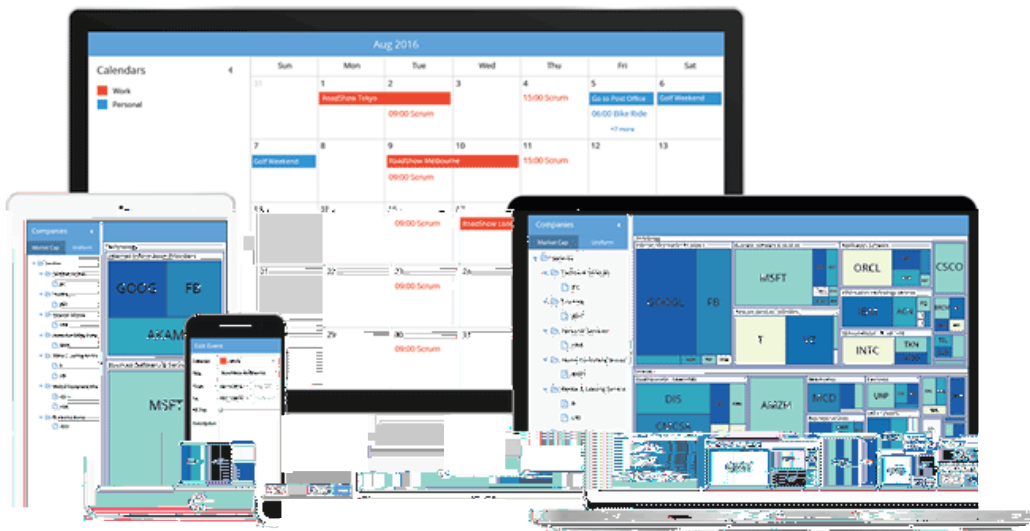
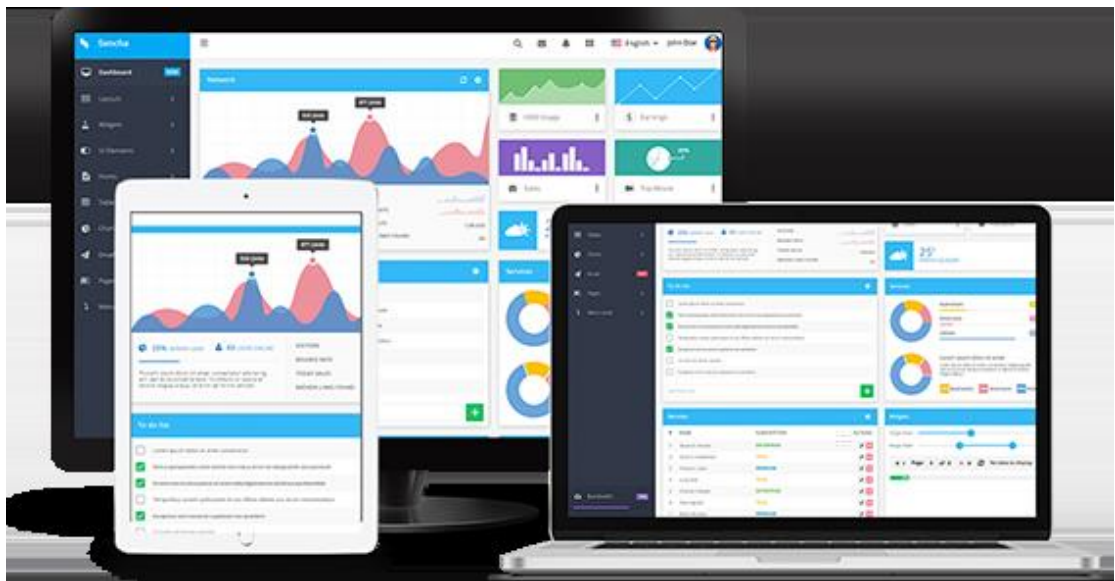

**JavaEE**

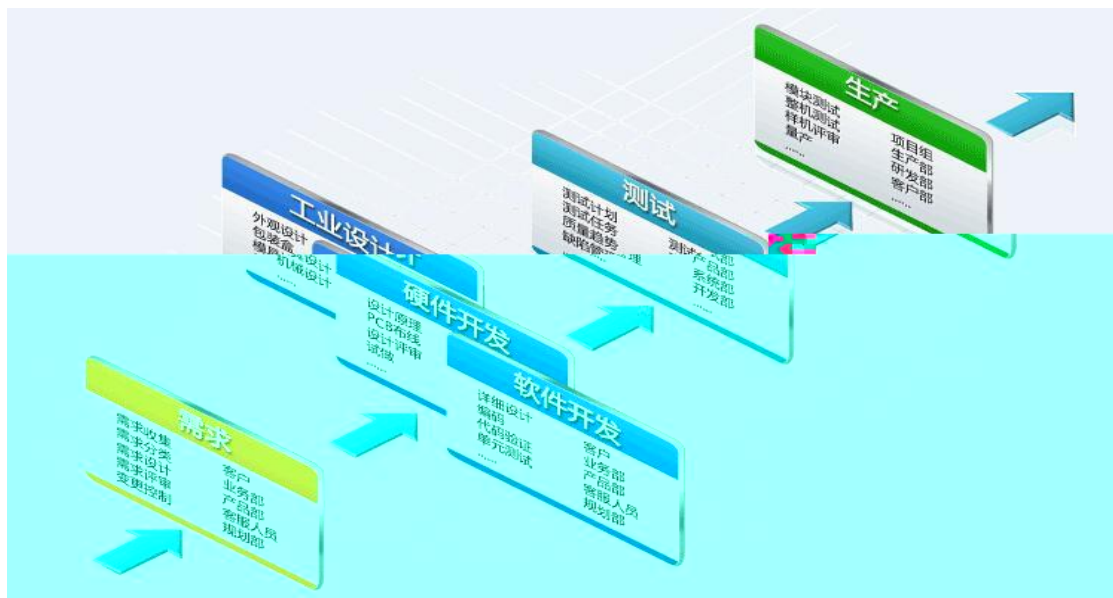
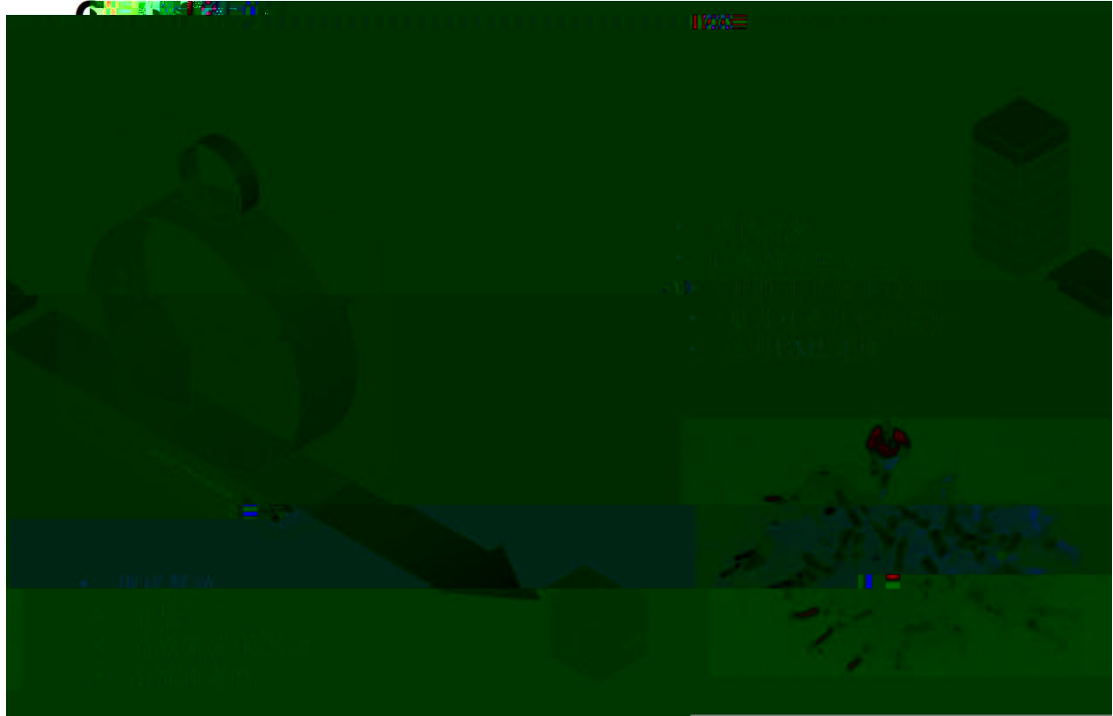
**1**



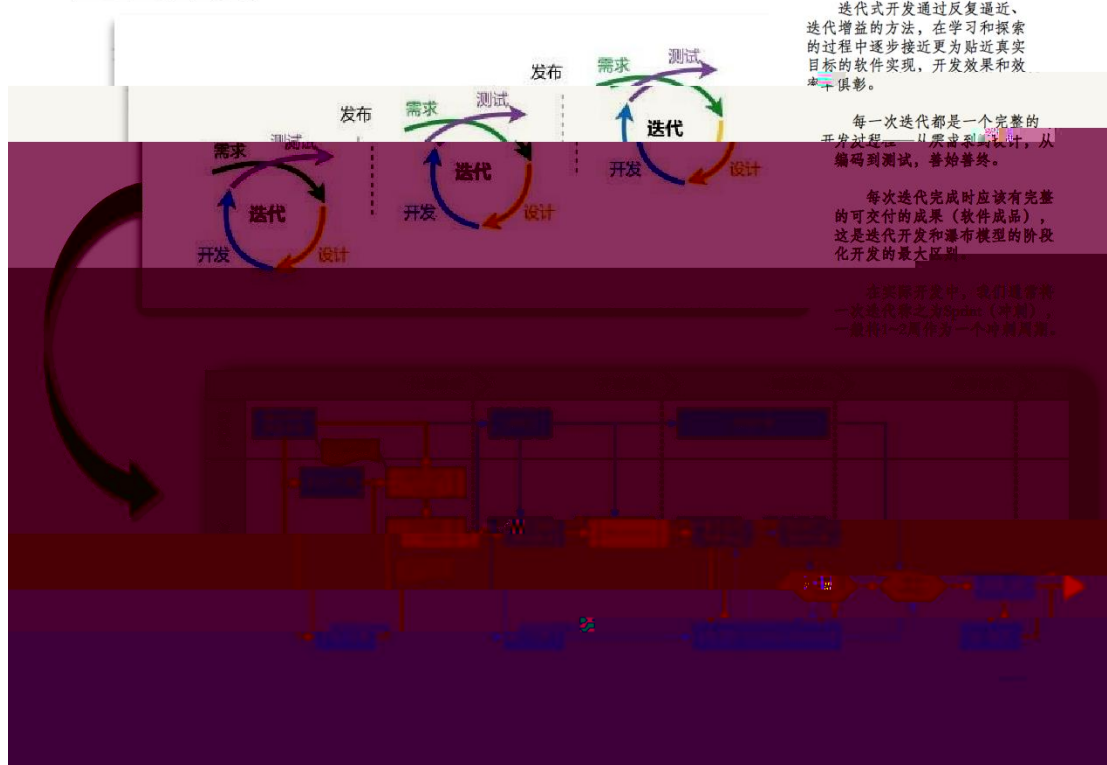








# 迭代开发



# 用例驱动

3-1 Use Case Diagram of Log in

1.2 Use-Case Description

1.2.1 登录

- **Use Case Name**  
Log in (系统用户登录)
- **Use Case ID**  
UC-ECRM-LOGIN-01
- **Brief Description**  
所有系统用户在访问 SaaS CRM 系统的功能和数据前，必须先进行登录。系统用户登录时必须输入用户名、密码、验证码等系统认证信息，此外，系统还提供自动登录功能。用户登录成功后，系统显示主界面和用户有权访问的各种资源。
- **Actors**  
“系统所有用户”(System User)
- **Flow of Events**
  - **Basic Flow**
    1. 当用户要访问 SaaS CRM 系统时，用例开始；
    2. 用户进入系统登录界面；
    3. 系统要求输入用户名（亦称之为系统账户名，或系统登录名）、登录密码、验证码等用户身份认证信息，并要求选择系统支持语言，包括简体中文、繁体中文、英文三种，缺省为简体中文；
    4. 用户输入自己的登录用户名、密码、验证码，选择系统支持语言（缺省为简体中文）。

需求分析是从使用者的角度而不是开发者的角度描述用户对待开发产品的需求。根据用户对产品功能的期望，对采集到的原始需求进行分析、整理、辨别和归纳，“去伪存真，查漏补缺”，提取出产品外部功能以及系统和外部环境关系的描述，最终形成系统、明确的软件需求。

本系统的需求分析主要采用用例建模 (Use-Case Modeling) 技术。系统用例模型用来为系统的需求建模，描述系统功能，关注系统做什么，不涉及系统怎样做。用例模型驱动系统分析、设计、实现及测试的全过程，是软件开发过程的起点和终点。

用例图+用例简球 (Use-Case Brief Descriptions) ”篇幅不多，内容精炼，力求全面，有助于迅速把握需求的总体信息。

用例图+用例规约 (Use-Case Specifications) ”则对最重点、最关键、最容易产生分歧的需求和用例进行细化和详述。

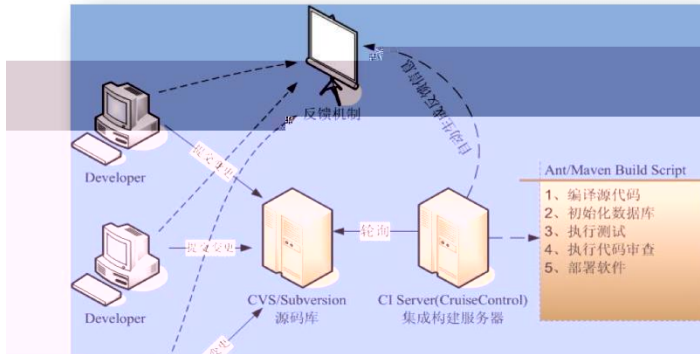
## 以架构为中心，OOAD与UML建模



## 测试驱动与重构



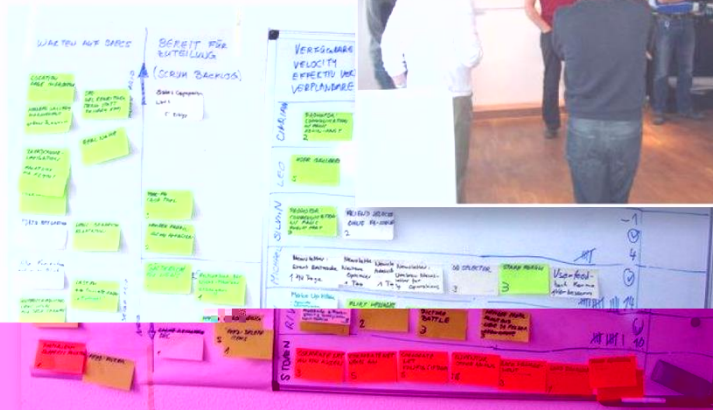
## 持续集成/日构建、小版本发布



1. 开发者每次将代码提交到SVN之前, 必须进行本地构建, 确保本地任何变更不会破坏集成构建。
2. 开发者每天进行多次提交。小步前进会大大减少服务器构建失败的概率, 并且使得修复失败构建的时间大大缩短。
3. 自动化集成构建每天在一台独立的计算机上进行多次, 每次构建都必须100%通过测试, 保证软件现有的功能不被破坏并且没有引入新的缺陷。
4. 生成构建结果, 并以邮件、网页报表等各种可能的通信手段通知项目团队成员, 用以开展下一步的工作, 譬如修复、QA测试等。

## 会议与报告制度

- 站立式日例会
- 迭代计划会议
- 迭代评审会议
- 迭代总结会议



- 日报
- 周报
- 迭代总结报告

\*

\*

\*